

Firenze

ABSTRACT INDAGINE:

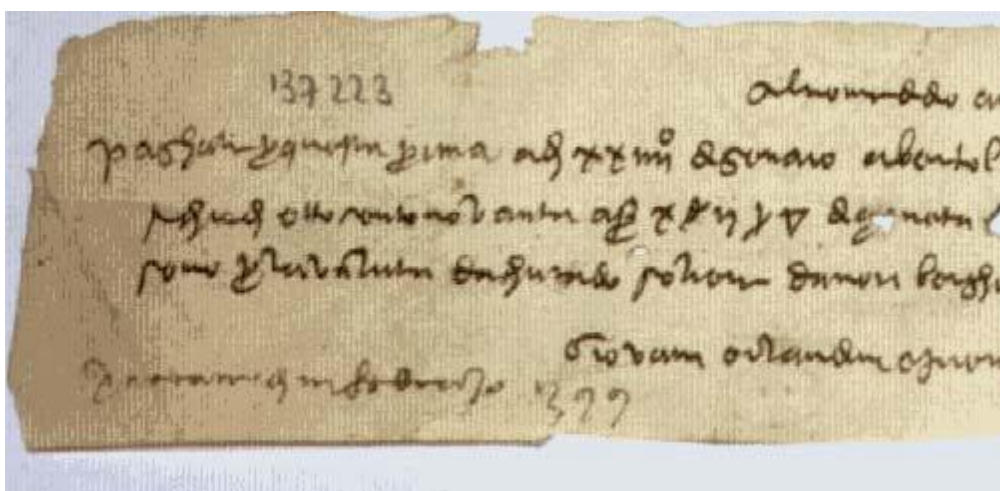
Firenze, 1435.

Manfredi non è discendente da una antica e nobile famiglia, lavora al Banco dei Medici da quando è un ragazzo. Ha il compito di catalogare le Lettere di Cambio e di controllare che queste siano custodite. Ha vissuto il periodo d'oro del banco ai tempi di Giovanni di Bicci, il fondatore, che riuscì addirittura a ottenere la scarcerazione dell'antipapa Giovanni XXIII, impegnandosi al pagamento di 30.000 fiorini. Anche il figlio Cosimo ne sta accrescendo la fama e la ricchezza, ma egli è ormai anziano, e circolano strane voci sull'effettiva solidità del Banco.

Da giorni è combattuto da un dilemma; tra le varie carte ha trovato un appunto in cui si fa riferimento ad un importantissimo affare che potrebbe salvare le sorti del Banco dei Medici; vi è anche una parte di lettera che andrà consegnata ad un emissario delle Fiandre. Solo gestendo gli affari in modo oculato ma anche spregiudicato sarà possibile ottenere l'altra metà del documento e annullare così l'ingente credito vantato dalla famiglia Datini. Deve parlarne a Cosimo, o cercare aiuto per condurre in proprio l'affare?

Dove sarà nascosta la metà del documento? Aiutate Manfredi a scoprirlo.

Ogni tappa di gioco che riuscirete a fare vi regalerà un prezioso indizio. La squadra che avrà accumulato più punti superando al meglio le prove, riceverà anche un indizio finale che l'aiuterà a trovare la soluzione.



Programma Base 3 giorni/2 notti

1° giorno

Arrivo a Firenze in tarda mattinata. Trasferimento in hotel e incontro con lo staff. Pranzo libero. **Investitura ufficiale** e divisione nelle squadre investigative.

Ad ogni squadra verranno consegnate una mappa e alcuni indizi per iniziare l'**indagine**. Trasferimento in centro e avvio delle indagini. Ore 19.30 trasferimento in hotel, sistemazione nelle camere e cena. Dopo cena, incontro in sala per un confronto sulle esperienze di gioco e **attività formative**. Pernottamento.

2° giorno

Prima colazione in hotel. Trasferimento in centro e proseguimento delle **indagini** alla scoperta di Firenze. Pranzo libero. Conclusione delle tappe di indagini e nel tardo pomeriggio rientro in hotel e cena. Dopo cena, incontro in sala per un confronto sulle esperienze di gioco e **premiazione della squadra vincitrice**. Pernottamento.

3° giorno

Prima colazione in hotel e rilascio delle camere. Trasferimento in centro e visita guidata del **Museo degli Uffizi**. Pranzo libero. Nel primo pomeriggio visita guidata della **Chiesa di Santa Maria Novella**. Nel pomeriggio partenza per il rientro. Fine servizi.

Al programma possono essere aggiunti giorni e visite guidate in base alla richiesta dell'insegnante.

Tappe delle visite/indagine:

Piazza della Repubblica	Loggia dei Lanzi	Piazza Signoria
Piazza Santa Croce	Uffizzi (esterno)	Ponte Vecchio
Palazzo Vecchio (esterno)	Duomo e Battistero	Orsanmichele (esterno)
Chiesa San Lorenzo (esterno)	Palazzo del Bargello (esterno)	Percorso Dantesco
Logge del Mercato Nuovo	Palazzo Strozzi	

NOTA:

Al fine di mantenere l'effetto sorpresa e aumentare il coinvolgimento dei ragazzi nell'"indagine", si consiglia agli insegnanti di non dare indicazioni o suggerimenti prima della partenza in merito al meccanismo di gioco e alla soluzione del mistero