

Napoli

Napoli, città di mare da sempre crocevia di popoli e culture, terra di dominazioni straniere che si sono avvicendate, ma anche un crogiuolo di menti raffinate, illustri pensatori e personalità spiccate non sempre in accordo coi poteri dominanti... La città nasconde, all'interno dei suoi palazzi storici e dei suoi vicoli, misteri che ruotano attorno all'esoteria, alle antiche logge massoniche e al tempo stesso ai segreti della scienza.

ABSTRACT INDAGINE:

Napoli, 1751

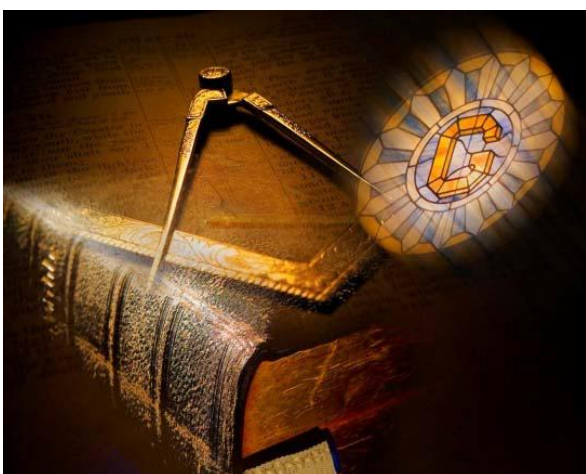
"Mi è giusta infine l'annunciata scomunica, il papa si è pronunciato. Sono figlio di un duca e mia madre è Cecilia Gaetani dell'Aquila d'Aragona, ma ciò non basta se in gioco c'è il controllo su Napoli! Carlo III di Borbone, mio fidato amico, che da sempre ascolta i miei consigli, siete ora costretto Vostro malgrado a dar seguito alla scomunica e ordinare lo scioglimento delle Logge. La massoneria è ufficialmente bandita da Napoli... Ma io sono e resto membro della "Fratellanza"!

Ho deciso di fingermi collaborante, di abiurare e di fornirVi l'elenco degli altri iscritti, ma a patto che nulla che gli possa nuocere venga fatto loro... basterà un rimprovero ufficiale e la Fratellanza continuerà segretamente a svolgere le nostre attività esoteriche.

Se questo mondo vuole l'ignoranza, noi ci fingeremo ignoranti; ma i nostri studi continueranno. Mi credono dedito a "magie" quando quello che cerco è solo la Verità. E il mio essere devoto a Dio si può ben ammirare dalla chiesa che ho voluto; solo chi conosce i simboli, l'alchimia e i segreti della materia può capire come io abbia potuto "marmorizzare" il velo del Cristo o costruire le mie macchine anatomiche. Ma mi chiedo e Vi chiedo mio Re, il mondo è pronto per i lumi della ragione?"

Vostro devoto amico,

Raimondo di Sangro, Principe di Sansevero



Programma Base 3 giorni/2 notti

1°giorno

Arrivo a Napoli nella tarda mattinata. Trasferimento in hotel, sistemazione nelle camere riservate. Pranzo libero. Nel primo pomeriggio incontro con gli educatori e **investitura ufficiale** della squadre, illustrazione del programma e divisione nelle squadre investigative; ad ogni squadra verranno consegnate una mappa e alcuni indizi per iniziare l'**indagine**. Nel tardo pomeriggio, trasferimento in hotel e sistemazione nelle camere riservate. Cena in hotel (inclusa). Dopo cena incontro in sala, confronto delle diverse esperienze di gioco e **attività formative**. Pernottamento.

2° giorno

Prima colazione in hotel. Trasferimento in bus nel centro di Napoli e proseguimento delle **indagini** alla scoperta dei misteri della città. Pranzo libero. Nel tardo pomeriggio trasferimento in hotel e cena (inclusa). Dopo cena **attività formative** e **premiazione della squadra vincitrice**. Pernottamento.

3° giorno

P

Prima colazione in hotel. Visita guidata del Duomo e della Cappella di San Severo dove si potrà ammirare il famoso "**Cristo velato**" (o altro monumento o sito a scelta degli insegnanti). Pranzo libero. Nel pomeriggio termine delle visite. Saluti finali e partenza per il rientro.

Fine servizi.

Al programma possono essere aggiunti giorni e visite guidate in base alla richiesta dell'insegnante.

Tappe delle visite/indagine:

Piazza del Gesù	Chiesa di Santa Chiara	Castel Nuovo
Piazza San Domenico	Teatro San Carlo	Piazza del Plebiscito
Duomo	Cappella di San Severo	Palazzo Reale
Galleria Umberto I	Castel dell'Ovo	Spaccanapoli

NOTA:

Al fine di mantenere l'effetto sorpresa e aumentare il coinvolgimento dei ragazzi nell'"indagine", si consiglia agli insegnanti di non dare indicazioni o suggerimenti prima della partenza in merito al meccanismo di gioco e alla soluzione del mistero.