



Studenti in viaggio by Voglia di Viaggiare.

Voglia di Viaggiare, rientra tra le poche agenzie selezionate dal gruppo Be Travel - Blueteam, un Network di qualità e grande professionalità, tutte le agenzie del gruppo devono rispettare requisiti di esperienza, solidità, competenza e professionalità, un'ulteriore garanzia per i nostri clienti. Be Travel - Blueteam Travel Group si posiziona tra le top 5 Travel Management Company per volumi nel territorio nazionale, su un totale di 2000 agenzie con licenza IATA.

Voglia di Viaggiare aderisce al Fondo Garanzia Viaggi

Studenti in viaggio è la linea di viaggi dedicati alla scuola; oltre ai classici viaggi di istruzione, Voglia di Viaggiare propone programmi che intrecciano visite guidate ad attività ludico didattiche.

Obiettivo è quello di coinvolgere gli studenti, stimolando l'ascolto della guida con compiti e sfide divertenti progettate da una équipe di pedagogisti e insegnanti.

Ogni sfida è studiata per mettere in gioco abilità e attitudini diverse: capacità di osservazione, di orientamento, utilizzo delle informazioni, creatività, spirito di gruppo, etc....

Durante il viaggio gli Educatori di Voglia di Viaggiare coordineranno le attività ludico-didattiche e seguiranno i ragazzi nel loro percorso di scoperta.

Nei programmi della scuola primaria, gli educatori utilizzeranno il costume storico e altri richiami visivi per coinvolgere i ragazzi; il gioco di finzione infatti, attraverso il processo di immedesimazione, migliora l'apprendimento e stimola la curiosità.

Per gli studenti delle scuole secondarie l'ambientazione viene creata tramite il meccanismo dell'indagine e del mistero e il ruolo dell'educatore in questo percorso di apprendimento è quello di "mediatore", non quello di "fornitore" di informazioni.



PROGETTO SCUOLA PRIMARIA

Durante una suggestiva "cerimonia di investitura" gli studenti vengono divisi nelle squadre che danno vita al gioco e che prendono il nome da una o più caratteristiche del luogo che si visita: Senatori a Roma, Guelfi e Ghibellini a Firenze o illustri personaggi del passato a scelta degli insegnanti; durante questa fase ogni alunno riceve una borsetta colorata distintiva della propria squadra e tutto il materiale che man mano servirà per risolvere le prove.

Le sfide previste hanno modalità di svolgimento e funzioni differenti, per incuriosire, motivare e costruire competenze diverse... Non un gioco fine a se stesso, ma studiato e strutturato dall'équipe di pedagogisti per favorire l'apprendimento, renderlo meno faticoso e più interessante.

Ogni attività è infatti studiata, secondo il metodo della *didattica attiva*, per garantire il massimo coinvolgimento abbinato all'apprendimento sul campo.

Le informazioni e i dettagli forniti durante le visite sono infatti fondamentali per risolvere enigmi, quiz ... e vincere la sfida tra le squadre. E come ogni sfida che si rispetti il "gioco-viaggio" si conclude con una squadra vincitrice proclamata durante una *cerimonia di premiazione*.

PROGETTO SCUOLA SECONDARIA

Sulla base di una sceneggiatura appositamente creata, gli studenti saranno coinvolti in "un'indagine" che li porterà a visitare, in modo autonomo, i principali monumenti della città e ad affrontare prove di abilità logica, artistica, enigmistica e pratica, dove attenzione, intuito e collaborazione saranno gli ingredienti indispensabili. Vengono anche introdotte "pillole formative", mutate dalla formazione manageriale, per sviluppare la consapevolezza dei ragazzi circa l'importanza del dialogo e del confronto con il gruppo di lavoro, e sperimentare, attraverso esercitazioni pratiche, i concetti di *leadership*, *comunicazione efficace* e *disfunzionale*

Guidati dai *capisquadra-investigatori* i ragazzi dovranno superare prove legate ai luoghi di interesse storico-artistico per procedere con l'indagine e guadagnare punti indispensabili, per giungere infine primi alla risoluzione del caso!. Una visita che, oltre a fornire le informazioni didattiche, renderà gli studenti attori di una storia, di cui loro stessi saranno protagonisti attivi.